

Orange TI

Título:

Autor: João victor

VALIDADO : 14/05/19

001 - Login com o google

Prioridade:

- **baixa**

Estimativa:

Na tela de inicial, haverá um botão **[Entrar]**, após será exibido um modal com os campos **(email),(senha)** e os botões **[Login], [Login com Google]**, caso o usuário não tenha cadastro clicará no link **[Cadastre-se]** que quando clicado terá acesso e/ou cadastro do sistema pelo gmail.

Tarefas:

- 1 - criar o botão do google
- 2 - cadastrar os dados se não estiverem no banco
- 3 - Realizar validações
- 4 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.

Título:

Autor: João victor

VALIDADO : 14/05/19**002 - Cadastro do Usuário****Prioridade:****- alto****Estimativa:**

Na tela de index, haverá um botão **[Entrar]**, que quando clicado abre um modal, e terá um botão **[cadastre-se]** ao clicar terá os campos: **(nome)**, **(email)** e **(senha)** após terminar de digitar o usuário deverá clicar no botão **[cadastrar]**.

Todos os campos serão obrigatórios, caso um dos campos não seja preenchido será exibida mensagem **"O Campo X precisa ser preenchido"**.

Caso o e-mail já exista no banco de dados, será exibida a mensagem **"E-mail já cadastrado"**, caso não exista será realizado o cadastro normalmente, e será exibida a mensagem **"Usuário cadastrado com sucesso"**.

Será salva uma sessão do usuário caso o login seja realizado com sucesso

Tarefas:

- 1 - Criar tela de cadastro (Front-End)
- 2 - Realizar comunicação do banco de dados com a tela para efetuar a inserção dos dados recebidos no cadastro (Back-end)
- 3 - Criar validações necessárias
- 4 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.

Título:

Autor: João victor

VALIDADO : 14/05/19**003 - Login usuário**

Prioridade:

- alto

Estimativa:

Na tela de inicial, haverá um botão **[Logar]**, após será exibido um modal com os campos **(email),(senha)** e o botão **[login]**.

Todos os campos serão obrigatórios, caso um dos campos não seja preenchido será exibida a mensagem **"O Campo X precisa ser preenchido"**.

O usuário irá clicar no botão **[Login]**, Caso o e-mail ou senha não estejam corretos no banco de dados, será exibida a mensagem **"E-mail ou senha inválidos"**, caso exista será realizado o login, terá uma sessão ativa na aplicação e será redirecionado para a tela inicial do usuário logado.

Tarefas:

- 1 - Criar tela de login (Front-End)
- 2 - Realizar comunicação do banco de dados com a tela para efetuar a pesquisa dos dados recebidos no login (Back-end)
- 3 - Criar validações necessárias
- 4 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.

Título:

Autor: João victor

VALIDADO : 14/05/19**004 - Pagamento de Assinatura(mensalidade)****Prioridade:****- alto****Estimativa:**

Na tela de planos, haverá os botões **[mensal]**, **[semestral]**, e **[anual]**, dependendo do botão clicado o usuário será redirecionado para a página do pagamento com os campos **(nome completo)**, **(data de nascimento)** e **(cpf)**, para serem digitados, termino de digitar deverá clicar no botão **[pagar]** e será redirecionado para o pagseguro com o valor da compra, depois de pagar ele será redirecionado para a página do usuário caso os dados estiver no banco já irá aparecer

Tarefas:

- 1 - Criar tela de planos e preenchimento de dados
- 2 - validações dos campos.

Título: Autor: João victor 005 - tela de leitura de livro	Prioridade: - alto	Estimativa:
--	---------------------------	-------------

após o usuário logar ele será redirecionado para a tela de listagem de livros haverá a lista de todos os livros disponíveis, e ao clicar no **[livro]** será redirecionado para a tela de leitura de livro.

Tarefas:

- 1 - Implementar front end da tela de leitura
- 2 - fazer listagem dos livros na página(back end)
- 3 - fazer teste de implementação e usabilidade

Título:

Autor: João victor

VALIDADO : 14/05/19**006 - login do administrador****Prioridade:****- alto****Estimativa:**

Em uma tela oculta haverá o login do administrador com os campos **(login)** e **(senha)**,

Todos os campos serão obrigatórios, ao clicar no botão **[login]** caso um dos campos não seja preenchido será exibida a mensagem **"O Campo X precisa ser preenchido"**.

Caso os dados não exista no banco de dados, será exibida a mensagem

"Dados Inválidos", caso exista será realizado o login e redirecionado para a página do administrador do sistema

Tarefas:

- 1 - Criar tela de login (Front-End)
- 2 - Realizar comunicação do banco de dados com a tela para efetuar a pesquisa dos dados recebidos no login (Back-end)
- 3 - Criar validações necessárias
- 4 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.

Título:

Autor: João victor

007 - tela de administração

Prioridade:

- alto

Estimativa:

na tela de administração terá os botões **[gerenciar livro]** e **[listar livros]**, **[gerenciamento da editora]**, **[categoria de livro]**.
levando cada um para uma página com a funcionalidade descrita.

Tarefas:

- 1 - Criar tela de gerenciamento (Front-End).
- 2 - Criar funcionalidades dos livro (back end).
- 2 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.

Título:

Autor: João victor

008 - adicionar livro

Prioridade:

- alto

Estimativa:

Na tela do administrador ao clicar **[gerenciar livro]** vai ter os campos **(ISBN), (nome), (autor), (tema), (ano), ((editora)), (arquivo),(imagem), (páginas), ((categoria)) e (prefácio)**. Ao clicar no botão **[adicionar]**, se o livro tiver o ISBN cadastrado vai aparecer **“o livro já está cadastrado”** senão irá mostrar **“livro cadastrado com sucesso”** todos os campos serão obrigatórios.

Tarefas:

- 1 - Criar tela de adicionar livro (Front-End)
- 2 - Realizar comunicação do banco de dados com a tela para efetuar o cadastro do livro (Back-end)
- 3 - Criar validações necessárias
- 4 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.

Título:

Autor: João victor

009 - editar livro

Prioridade:

- média

Estimativa:

Na tela do administrado ao clicar [**gerenciar livro**] vai ter os campos (**ISBN**), (**nome**), (**autor**), (**tema**), (**ano**), (**editora**), (**arquivo**), (**páginas**), (**subtema**) e (**prefácio**).

Ao clicar no botão [**alterar**], os dados serão atualizados no banco e a mensagem “**livro alterado**” vai aparecer.

Tarefas:

- 1 - Criar tela de editar livro (Front-End)
- 2 - Realizar comunicação do banco de dados com a tela para efetuar a alteração dos dados recebidos na tela (Back-end)
- 3 - Criar validações necessárias
- 4 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.

Título:

Autor: João victor

010 - deletar livro

Prioridade:

- baixa

Estimativa:

Na tela do administrado ao clicar **[gerenciar livro]** vai haver o botão **[deletar livro]**, ao ser clicado vai aparecer caixa de diálogo com a mensagem **“deseja realmente deletar esse livro”** nessa caixa de diálogo vai ter os botões **[sim]** e **[não]**, se o botão sim for clicado a caixa de diálogo some e na página vai aparecer a mensagem **“livro apagado”** se o botão não for clicado apenas a caixa de diálogo some.

Tarefas:

- 1 - Criar tela de listagem (Front-End)
- 2 - Realizar comunicação do banco de dados com a tela para efetuar o delete do livro
- 2 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.

Título:

Autor: João victor

011 - listar livros**Prioridade:****- alto****Estimativa:**

Na tela de administração tem um botão **[listar livros]**, que redireciona para uma página de listagem de todos os livros do sistema no cabeçario da listagem tem os filtros

Tarefas:

- 1 - Criar tela de login (Front-End)
- 2 - Realizar comunicação do banco de dados com a tela para efetuar a listagem e filtro de
- 2 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.

Título:

Autor: João victor

012 - visualizar perfil

Prioridade:

- médio

Estimativa:

Na tela de index do sistema de leitura vai haver um botão com a **[foto do usuário]** que quando clicado abre uma caixa de diálogo com os botões **[perfil]** e **[meus planos]**. quando clicado no editar perfil será redirecionado para a página de perfil onde do lado do seu nome vai haver um botão **[com a foto de um lápis]** que todos os campos podem ser editados se o botão de editar for clicado, em baixo irá aparecer um botão **[salvar]** que salva todos os dados digitados

Tarefas:

- 1 - Criar tela de perfil (Front-End)
- 2 - Realizar comunicação do banco de dados com a tela para efetuar a listagem do usuário
- 2 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.

Título:

Autor: João victor

013 - visualizar meus planos**Prioridade:****- médio****Estimativa:**

Na tela de index do sistema de leitura vai haver um botão com a **[foto do usuário]** que quando clicado abre uma caixa de diálogo com os botões **[perfil]** e **[meus planos]**. quando clicado no meus planos será redirecionado para a página de meus planos onde mostrará seu plano e todos os dados neles e na carteira.

Tarefas:

- 1 - Criar tela de meus planos (Front-End)
- 2 - Realizar comunicação do banco de dados com a tela para efetuar a listagem dos dados do usuário
- 2 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.

Título: Autor: João victor 014 - tela de listagem dos livros	Prioridade: - médio	Estimativa:
--	--	--------------------

após o usuário logar ele será redirecionado para a tela de listagem de livro onde ele vai ter um filtro de livro e ao clicar em **[livro]** ele será redirecionado para a tela de leitura dos livros

- Tarefas:**
- 1 - Criar tela de listagem dos livros(Front-End)
 - 2 - Realizar comunicação do banco de dados com a tela para efetuar a listagem dos livros
 - 2 - Realizar testes funcionais e de usabilidade.